

## ПРОГРАММА

Введение	Знакомство, описание курса	1 час
Знакомство с Unity	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Интерфейс</li> <li>– Рабочие окна</li> <li>– Работа со сценой</li> <li>– Игровые объекты</li> <li>– Компоненты</li> <li>– Простые игры без программирования</li> </ul>	2 часа
Программирование	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Почему C#</li> <li>– Создание скриптов, подключение скриптов, переменные</li> <li>– Типы данных</li> <li>– Условные операторы: If, Switch</li> <li>– Циклы: For, Foreach, While, бесконечные циклы</li> <li>– Массивы</li> <li>– Функции</li> <li>– События</li> </ul>	9 часов
Компоненты	Transform, Rigidbody, Colliders, Shaders, Particle System, Animation, Animator, Joints	3 часа
Другие источники данных	Asset Store, сайты с бесплатными моделями	1 час
Особенности VR и Asset	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Новый тип UI</li> <li>– Работа с двумя камерами</li> <li>– Оптимизация</li> </ul>	1 час
Создание игры	Практика и создание VR-игры	4 часа
Google Play	Особенности магазина мобильных приложений, подводные камни	2 часа
Заключение	Вручение сертификатов, награждение, анонс новых курсов	1 час